



“MechAssault”

| | |
|------------------------|--|
| Nombre: | “MechAssault” |
| Editor: | Microsoft Game Studios |
| Desarrollador: | Day 1 Studios |
| Formato: | DVD para el sistema de videojuegos Xbox™ |
| Disponibilidad: | Navidades de 2002 |

Argumento del juego:

Con MechAssault el jugador dispone de las armas más poderosas del siglo XXXI, unos tanques andantes de 15 metros de alto, conocidos como *BattleMechs*. MechAssault es un juego de disparos y acción en 3ª persona, en el que los entornos no sólo pueden destruirse por completo, sino que son armas. Es posible elegir entre más de una docena de 'Mechs que van desde los más veloces de 30 toneladas hasta las enormes bestias de 100. El jugador puede configurar su 'Mech y optimizarlo para destruir a sus rivales. Hay hasta 20 misiones de un jugador que permitirá disfrutar de la experiencia multijugador definitiva a través de Internet.

Características:

- **Destrucción masiva a un nivel completamente nuevo** — Todas las estructuras, puentes, torres o autobuses pueden destruirse por completo. Es posible destruir todo lo que se cruce en el camino y reducirlo a escombros. Destrozar las paredes de los edificios y dejar al descubierto todo lo que respire en el interior, incluidos los francotiradores enemigos. El entorno también puede utilizarse contra los rivales. ¿Qué no hay munición? Un bloque de casas de 20 pisos puede servir como arma arrojada contra un cuerpo de infantería y así poder reservar la potencia de fuego para los enemigos más peligrosos.
- **Pilotar uno de los doce tanques andantes devastadores** — Los jugadores pueden controlar las unidades más avanzadas de maquinaria militar que jamás se hayan creado. Es posible



seleccionar uno de los doce *BattleMechs* únicos, que disponen de una potencia de fuego para arrasar una ciudad entera.

- **Multijugador en línea y en pantalla partida** — MechAssault permite luchar contra amigos o enemigos a través de Internet. Para calentar el enfrentamiento o diseñar una estrategia con un compañero es posible servirse de comunicación de voz. *MechAssault* saldrá al mercado con prestaciones completas de red y un modo multijugador en pantalla partida.
- **Refuerza a tu 'Mech en plena misión** — la configuración de los *BattleMechs* y los refuerzos de armamento en plena misión permiten a los jugadores personalizar la estructura de los Mechs a su gusto. Utilizar nuevas armas, equipar al 'Mech con Cohetes de Propulsión o maximiza tu armadura: el jugador elige.
- **Efectos especiales alucinantes** — Los asombrosos efectos de armas y de impactos piden a gritos que el jugador dispare sólo para comprobar los daños que provoca en el entorno. Los lasers iluminan el cielo, los Cañones de Partículas de Proyección son capaces de electrocutar a los rivales y las balas aceleradas magnéticamente con el Rifle de Gauss son dignas de ver.
- **Jugabilidad basada en misiones dinámicas** — Los jugadores recibirán sus objetivos militares de manos de soldados de tierra y deben estudiar la mejor forma de cumplirlos. La diversión comienza cuando se pisa el suelo y las situaciones inesperadas convierten una misión rutinaria en un auténtico y caótico festival de fuego.
- **Guión épico de *BattleTechs*** — Historias y personajes envolventes y heroicos sacados de los 15 años de historia de los *BattleTechs*. Jugar como miembro del grupo de mercenarios WolfDragoon y eliminar a los pobres piratas atolondrados es muy divertido.
- **Guión cinematográfico** — Guión basado en las misiones, que está reforzado por unas escenas cinematográficas que ofrecen pistas e información clave, además de resaltar la importancia de los acontecimientos.
- **Sonido sorprendente** — Los mensajes de voz y la música temática e interactiva cambian para reflejar y acompañar el ritmo de las situaciones del juego. El sonido refleja los estados constantemente cambiantes del juego. Si esto es poco, la experiencia se completa con un sonido envolvente Dolby Digital 5.1.

Información del

desarrollador: Day 1 Studios es una empresa independiente dedicada a la creación de un entretenimiento revolucionario e interactivo por medio de unos procesos de diseño, arte y tecnología sobresalientes. Day 1 Studios está absorbida en la actualidad en el desarrollo de

MechAssault para Microsoft. Este juego de acción de BattleTechs sólo estará disponible en Xbox. Gracias a una herencia recibida de las más importantes empresas de desarrollo, Day 1 opera en Chicago (Illinois) y Hunt Valley (Maryland).

#

La información contenida en este documento se refiere a un producto en una versión previa a su lanzamiento, que puede ser modificado para su lanzamiento comercial. Por consiguiente, la información puede no describir o reflejar con absoluta fidelidad el producto tal y como será comercializado. Este documento se ofrece únicamente con propósito informativo, y Microsoft no ofrece garantías, ni explícitas ni implícitas, respecto a la información contenida en él.

Microsoft, MechAssault y Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corp. en Estados Unidos y/u otros países.
Los nombres de empresas y productos reales mencionados en este documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos dueños.